

## 1. AUSGRENZEN (Regel 18.2)

Ausgrenzen sind durch weiße Pfosten oder Linien gekennzeichnet. **Elektrozäune** kennzeichnen die Ausgrenze.

Liegt der Ball eines Spielers auf dem Platz und innerhalb von zwei Schlägerlängen vom **Elektrozaun** entfernt, darf er straflose Erleichterung nach Regel 16.1 in Anspruch nehmen. Bezugspunkt ist der Punkt, der zwei Schlägerlängen vom Zaun entfernt liegt und gleichweit vom Loch entfernt ist wie die Stelle, an der der Ball ursprünglich lag (Musterplatzregel E-7).

## 2. PENALTY AREAS (Regel 17.1)

Liegt der Ball in der roten Penalty Area an Loch 4/5 oder ist er darin verloren, so kann der Spieler als zusätzliche Option mit einem Strafschlag auf der gegenüberliegenden Seite der Penalty Area einen Ball dropfen (Regel 17.1d und Musterplatzregel B-2.1).

Referenzpunkt: Der geschätzte Punkt auf der gegenüberliegenden Seite der Penalty Area in der gleichen Distanz zum Loch, wie der Punkt, an welchem der Ball letztmals die Grenze der Penalty Area überquert hat.

Größe der Erleichterungsfläche: Zwei Schlägerlängen, jedoch:

- nicht näher zum Loch als der Referenzpunkt und
- überall auf dem Platz außer in der gleichen Penalty Area.

Landet der Ball hinter dem Grün der Bahn 4 in der Penalty Area, kann aus der **Dropzone** hinter dem Grün gespielt werden, zzgl. eines Strafschlages. Die Option des Spielers, den Ball zu spielen wie er liegt, bleibt hiervon unberührt.

## 3. UNGEWÖHNLICHE PLATZVERHÄLTNISSE (Regel 16.1)

Jeglicher Boden in Ausbesserung, der mit blauen Pfosten oder mit blauen/weißen Bodenlinien gekennzeichnet ist, ist Spielverbotszone. Ausgewaschene Stellen in Bunkern gelten als Boden in Ausbesserung

#### 4. UNBEWEGLICHE HEMMNISSE (Regel 16.1)

Sämtliche Begrenzungsmarkierungen, z.B. gelbe oder rote Pflöcke einer Penalty Area, sind als „unbewegliche Hemmnisse“ definiert und dürfen nicht berührt werden.

#### 5. ERGEBNISSE IM ZÄHLSPIEL NOTIEREN (Regel 3.3b)

Spieler dürfen Ihre eigenen Ergebnisse auf der Scorekarte erfassen (es ist nicht erforderlich, dass der Zähler dies tut). Es ist nicht erforderlich, dass der Zähler die Lochergebnisse des Spielers physisch bestätigt, aber es muss eine mündliche Bestätigung erfolgen. Es ist nicht erforderlich, eine Scorekarte physisch bei der Spielleitung einzureichen, vorausgesetzt, die Spielleitung kann die Ergebnisse in anderer Form annehmen.

#### 6. FLAGGENSTÖCKE

Der Flaggenstock darf beim Spielen eines Lochs nicht aus dem Loch entfernt werden.

#### 7. BUNKER

Liegt ein Ball in einem Bunker, aus dem die Spielleitung zum Infektionsschutz die Harken entfernt hat, und ist die Lage des Balls durch unzureichendes Einebnen des Sandes durch andere Spieler beeinträchtigt, darf der Ball straflos fallen gelassen werden. Erleichterung wird nicht gewährt, wenn nur die Standposition des Spielers betroffen ist (Regel 16.1c).

##### **Strafe bei Verstoß gegen die Platzregeln:**

Lochspiel= Lochverlust

Zählspiel= Grundstrafe (2 Strafschläge)